Que es la POO (Programación orientada a objetos)?

Es un modelo de programación que se basa en la creación de objetos que representan entidades del mundo real.

Representan características del objeto, como el nombre la edad o el color, es decir, si tenemos un objeto y base a eso podemos usarlo para muchas cosas por diferentes métodos.

-CONCEPTOS FUNDAMENTALES DE LA POO

Esto es necesario porque permiten crear objetos, modelar en el mundo real en un código.

* CLASE. si